

El Método deductivo como estrategia mediadora en la resolución de problemas matemáticos de estudiantes de tercer grado de la I.E.R Bocana del Anayá

Irene Figueroa Mosquera

Luz Mary Palacios Mosquera

Corporación Universitaria del Caribe – CECAR

Escuela de Posgrado y Educación Continua

Facultad de Humanidades y Educación

Especialización en Investigación e Innovación Educativa

Florencia- Caquetá



El Método deductivo como estrategia mediadora en la resolución de problemas matemáticos de estudiantes de tercer grado de la I.E.R Bocana del Anayá

Irene Figueroa Mosquera

Luz Mary Palacios Mosquera

Trabajo de grado presentado como requisito para optar al título de Especialista en Investigación e Innovación Educativa

Director

Orlado José García Mojica

Doctor

Corporación Universitaria del Caribe – CECAR

Escuela de Posgrado y Educación Continua

Facultad de Humanidades y Educación

Especialización en Investigación e Innovación Educativa

Florencia- Caquetá

Evaluador 2



Nota de Aceptación

Yug	0
Yug	0
7 0	
10	Directo
17.	
	Evaluador
-	
14	
	of.



Dedicatoria

Primeramente, al todo poderoso por la oportunidad de superarme, por darme fuerzas, fe, salud, autonomía y seguridad en todo lo que hago para conseguir mis metas. A sobrina, Yeniar Tatiana Renteria Palacios, por confiar en mí, por permanecer a mi lado estimulando mi proceso de formación, alentando mis caídas y retrocesos y por brindarme su amor, paciencia y tenacidad. A compañera de trabajo, Irene Figueroa Mosquera por tener confianza en mí y por ser la ilusión que día a día para seguir adelante y garantizarle una excelente calidad de vida. A mi hermana, Iris Palacios Mosquera por su gran apoyo en los momentos oportunos de mi formación

Luz Mary Palacios Mosquera

Dedico este trabajo a Dios quien me inspira en este camino de la educación; porque me permite soñar, me concede el saber y la disciplina necesaria para ser cada día un mejor docente. A mi hijo, Duván Felipe Ortiz, por ser el motor de mi vida

Irene Figueroa Mosquera



Agradecimientos

A la Institución Educativa Rural Divino Niño, por permitirnos desarrollar esta propuesta de investigación.

A los educandos de tercer grado por su colaboración activa a lo largo de proceso de diagnóstico.

A los progenitores de los estudiantes por el acompañamiento constante y participación con el trabajo en casa.

A la Corporación Universitaria del Caribe CECAR por conferir la oportunidad de adquirir formación de postgrado desde el entorno virtual.



Tabla de Contenido

Resu	men	8
Abst	ract	9
Intro	ducción	10
1.	Problema de Investigación	12
1.1 Pla	anteamiento del Problema	12
1.2 Fo	rmulación del problema	13
2.	Justificación	14
3.	Objetivos	16
3.1 Oł	ojetivo general	16
3.2 Ot	ojetivos específicos	16
4.	Marco de Referencia	17
4.1 Ar	ntecedentes	17
4.2 M	arco Teórico	25
4.2.1	Método deductivo	25
4.2.2 1	Resolución de problemas	25
4.3 M	arco Conceptual	29
4.3.11	El aprendizaje significativo	29
4.3.2 1	El pensamiento matemático	30
4.4. E	stándares de competencia	31
5.	Metodología	33
5.1 En	foque	33
5.2 Ti	po de Investigación	33



5.3 Diseño de investigación	34
5.4 Variables	34
5.4.1 Variable dependiente	34
5.4.2. Variable independiente	35
5.5 Población	37
5.5.1 Muestra	37
5.6. Técnicas e Instrumentos de Recolección de Información	38
5.6.1. Técnicas e instrumentos	38
6. Fase de diseño	40
6.1. Fases de la Propuesta Pedagógica	40
6.2 Propuesta Pedagógica	42
6.2.1 Objetivo de la Propuesta Pedagógica	42
6.3 Presentación de la Propuesta	42
6.3.1 Titulo	42
6.3.2 Descripción y Formulación	43
6.4 Aplicación	44
6.5 Evaluación	52
6.6 Actividades propuestas	68
Conclusiones	78
Referencias Bibliográficas	79



Resumen

Este trabajo de investigación relaciona la problemática que se evidenció en estudiantes de tercer grado de la Institución Educativa Rural Bocana de Anaya en el Municipio de Cartagena del Chairá, departamento de Caquetá; en cuanto a los procesos de enseñanza-aprendizaje asociados a la ausencia de estrategias pedagógicas que desarrollen el proceso de competencia matemática, lo que incide negativamente en el desempeño académico del área en cuestión y los altos problemas en cuanto a los componentes argumentativos y analíticos que se reflejan en las puntuaciones obtenidas en las pruebas ICFES saber pro. Siendo este un trabajo de investigación de carácter social, se implementó un método de investigación cualitativa de tipo investigación acción educativa, estableciendo y aplicando instrumentos para la recolección de información a través de la observación participante, la encuesta y el diario de campo. Con este proyecto se pretende fortalecer el problema identificado en el tercer grado de la escuela primaria donde se afirma que los niños y niñas presentaban deficiencias en la resolución de problemas matemáticos, La investigación realizada tuvo como propósito determinar el aporte del método deductivo basado en el procedimiento de Pólya como estrategia pedagógica, con lo cual se pretende mejorar la competencia matemática, estrategia fundamentada en la resolución de problemas matemáticos; a partir de los componentes argumentativos y analíticos propuestos en los Estándares de Competencia Básicos emitidos por el MEN y evaluados por el ICFES.

Palabras clave: Competencia matemática, método deductivo, procedimiento de Pólya, estrategia pedagógica, resolución de problemas.



Abstract

This research work relates the problem that was evidenced in third grade students of the Bocana de Anaya Rural Educational Institution in the Municipality of Cartagena del Chairá, department of Caquetá; in terms of the teaching-learning processes associated with the absence of pedagogical strategies that develop the process of mathematical competence, which negatively affects the academic performance of the area in question and the high problems in terms of the argumentative and analytical components that are reflected in the scores obtained in the ICFES saber pro tests. Being this a research work of a social nature, a qualitative research method of an educational action research type was implemented, establishing and applying instruments for the collection of information through participant observation, the survey and the field diary. The aim of this project is to strengthen the problem identified in the third grade of primary school where it is stated that boys and girls had deficiencies in solving mathematical problems. The purpose of the research carried out was to determine the contribution of the deductive method based on the procedure. of Pólya as a pedagogical strategy, with which it is intended to improve mathematical competence, a strategy based on solving mathematical problems; based on the argumentative and analytical components proposed in the Basic Competency Standards issued by the MEN and evaluated by the ICFES.

Keywords: Mathematical competence, deductive method, Pólya procedure, pedagogical strategy, problem solving.



Introducción

Este informe final, se enmarca en la resolución de problemas matemáticos, empleando como estrategia pedagógica el método deductivo para fortalecer la competencia matemática fundamentada en los componentes argumentativo y analítico propuestos en los Estándares de Competencia Básicos emitidos por el MEN y evaluados por el ICFES.

Esta surgió como consecuencia de la observación directa realizada a los estudiantes en momentos de las evaluaciones planteadas e indagar las valoraciones de las pruebas Saber para matemáticas. El desarrollo de la propuesta es valiosa y útil porque permite penetrar en la realidad del contexto educativo identificando las posibles causas del nivel bajo en la resolución de problemas matemáticos en los educandos y así buscar posibles soluciones a dicha problemática. Con base en lo anterior, se diseñó, se gestionó y evaluó una estrategia mediante el método deductivo para el desenlace de problemas basado en la propuesta de Pólya que permite la construcción de una enseñanza significativa.

En consecuencia, se llegó a estructurar el marco referencial en el que se exponen los antecedentes históricos con el fin de contextualizar al lector con lo relacionado a la evolución de la resolución de problemas que involucran el procedimiento deductivo en el ámbito educativo sumado a lo anterior, los antecedentes investigativos desde lo internacional a lo local, exponiendo referentes didácticos que han sido aplicados en centros educativos y por último, los legales que referencian aspectos normativos que regulan el sistema educativo y aquellas alusivas a la pandemia decretada por el Gobierno Nacional.

A nivel teórico, se llevó a cabo la fundamentación relevante con el fin de abordar la resolución de problemas matemáticos; para ello, se inició con el pedagogo Ausubel, el constructivismo de Piaget y Vygotsky, los postulados de Bruner, el enfoque de Pólya, el pensamiento matemático, el método deductivo y los Estándares de Competencia.



La metodología utilizada para esta propuesta, se basa en el enfoque cualitativo de tipo investigación acción educativa; ya que, admite aproximarse a la interpretación de las situaciones en entornos reales del ambiente educativo, por consiguiente, focaliza su interés en establecer el aporte del método deductivo basado en el procedimiento de Pólya como estrategia pedagógica en los componentes argumentativos y analíticos de la competencia matemática en la resolución de problemas.

Por último, se plantean las principales conclusiones producto del proyecto de investigación; teniendo en cuenta el desarrollo de los diferentes objetivos propuestos entre las que se destacan que los alumnos efectivamente presentaron niveles altos de competencia matemática en la resolución de problemas, en este aspecto intervino de manera positiva el uso del método deductivo puesto que genero motivación y despertó el interés en los estudiantes al momento de llevar a cabo la propuesta pedagógica, es así que se diseña una proposición pedagógica basada en el uso del método deductivo, qué contribuya al fortalecimiento en competencias matemáticas en los educandos de grado tercero de la I. E. Bocana del Anayá



1. Problema de Investigación

1.1 Planteamiento del Problema

La propuesta de investigación surge a partir de una reflexión y del análisis del bajo nivel de desempeño académico de los educandos del grado tercero de la IER Bocana de Anayá, a traves de la observación directa, se pudo evidenciar que los niños presentan un bajo nivel de desempeño académico, en donde se observa dificultad en todas las áreas del conocimiento principalmente en el area de matemáticas; debido a que presentan deficientes desempeños en los procesos de resolucion de problemas matemáticos, tienen un nivel bajo al resolver y solucionar problemas, debido al poco trabajo desarrollado en clase para resolver problemas de estudio matemático, situación reflejada a partir de la guía de observación en las prácticas de aula y en el análisis a los resultados de las pruebas saber del grado tercero de la I.E.R Bocana de Anaya.

Pese a, a las políticas educativas y programas dirigidos por el MEN para el avance de la calidad de la educación en nuestro país, Las pruebas SABER, desarrollada para los grados tercero, quinto, noveno y once, busca distinguir el nivel de desempeño de los educandos, conforme con los Estándares Curriculares que tiene implementado el MEN; relacionado a las competencias de razonamiento y argumentación; comunicación, representación y modelación; planteamiento y resolución de problemas; los resultados de estas pruebas evidencian un alto porcentaje en lo referente a la competencia de resolución de problemas matemáticos.

Durante la labor que se viene desempeñando en la Institución Educativa Rural Bocana de Anaya, se ha podido observar que el tiempo dedicado en la resolucion de problemas matemáticos es transitorio y en muchos momentos se deja para el último período del año escolar, porque es apreciado de poco interés; de modo que no se logra una mejora efectiva debido a que no se apoya la enseñanza donde se lleven a cabo actividades que permita a los educandos la comprensión y análisis de las distintas situaciones tanto en el aprendizaje educativo como en su vida habitual.



Es así donde se observa, que los educandos tienen dificultades para la interpretación y resolución de problemas matemáticos; en donde se incorporan diferentes aspectos vinculados con la simbolización, representación, aplicación de reglas generales y traducción de unos lenguajes a otros, lo que le dificulta desarrollar procedimientos formales y códigos propios del lenguaje matemático.

Todos estos factores han incidido de manera negativa en el resultado de las Pruebas PISA (Programme for International Student Assessment), estudio llevado a nivel mundial que mide el rendimiento académico en las áreas de matemáticas, ciencia y lectura; para el area de matemáticas esta prueba evalúa el manejo adecuado que les dan los educandos a las matemáticas cuando resuelven situaciones y problemas del mundo real (OCDE, 2016).

De esta manera, se hace necesario la transformación de los ambientes escolares para apropiarse a los nuevos paradigmas producidos por la incursión de las nuevas metodologías, donde no se brindan herramientas significativas e innovadoras, el diseño aplicación de actividades curriculares tradicionales por parte del docente no promueven el desarrollo de las competencias en resolución de problemas para el aprendizaje de las matemáticas; es así como se logra transformar los procesos de enseñanza y aprendizaje, permitiendo en los educandos la motivación y el gusto por la matemática

1.2 Formulación del problema

¿Qué tanto se mejora el nivel de resolución de problemas matemáticos en los educandos de tercer grado de la Institución Educativa Rural Divino Niño, sede Bocana de Anayá, a partir de la implementación del método deductivo como estrategia mediadora?



2. Justificación

La competencia matemática es fundamental en el desarrollo integral de los educandos desde los primeros años de escolaridad puesto que contribuyen con la evolución lógica e intelectual, el razonamiento y la abstracción de acuerdo con los niveles de pensamiento, modelando a su vez valores y actitudes fortaleciendo procesos de fundamentación, por medio de la resolución de problemas aporta de manera significativa al desarrollo de la autonomía, el trabajo colaborativo y el respeto por la opinión del otro (MEN, 2015).

Esta línea, los Lineamientos curriculares de matemáticas, plantean que la resolución de problemas es un componente elemental en el progreso del área, su comprensión y su aprendizaje; se fundamenta en la habilidad de encontrar pruebas, criticar argumentos, usar un lenguaje propio y reconocer conceptos en situaciones específicas, de aquí la relevancia de entender que no es hallar la solución sino el camino que se recorrió para lograrlo; argumenta además que esta competencia es básica y que debe usarse a lo largo de la vida fortaleciéndola constantemente.

Uno de los propósitos de Educación Básica Primaria – EBP en la Institución Educativa Rural Bocana del Anaya de Cartagena del Chaira departamento del Caquetá, es brindar calidad en los métodos pedagógicos y lograr un aprendizaje en la población escolar; es por este motivo que la presente propuesta está enfocada en diseñar una estrategia pedagógica a través del método deductivo que propicie el fortalecimiento de competencias matemáticas para la resolución de problemas de los estudiantes de tercer grado.

La Resolución de Problemas constituye una manera de guiar el conjunto de operaciones propias de la educación, con base en la presentación de situaciones abiertas e inspiradoras que demanden de los estudiantes una disposición activa y el esfuerzo por indagar en busca de sus propias respuestas y conocimientos, todo ello con el propósito de fomentar en los estudiantes la capacidad de aprender a aprender, Pozo (Citado en Oviedo, 2015).



Es necesario involucrar el progreso de competencias en la resolución de problemas matemáticos en el entorno educativo, ya que al llevar a cabo una propuesta dinámica se generan cambios metodológicos en la enseñanza de dicha área, siempre involucrando situaciones de la cotidianidad.

De ahí que, la propuesta de investigación titulada: "El Método deductivo como estrategia mediadora en la resolución de problemas matemáticos de estudiantes de tercer grado de la I.E.R Bocana del Anayá" tiene como propósito desarrollar estrategias mediadas por el método deductivo por medio del procedimiento de Polya que permitan alcanzar un nivel satisfactorio en la resolución de problemas matemáticos, siendo esto beneficioso para la comunidad implicada y docente encargado, teniendo en cuenta que, los más afectados son niños que se encuentran en proceso formativo y por tanto, se requiere de prácticas, estrategias innovadoras y espacios educativos que fortalezcan la mejora de la competencia matemática y que contribuya a su desarrollo integral.

Se buscó mediante la implementación de esta investigación, el desarrollo de la competencia y de esta manera, optimizar el aprendizaje en el campo de las matemáticas, aplicando estrategias didácticas que desarrollen competencias matemáticas que ayudaron a favorecer el rendimiento académico de los educandos y de este modo a una mejora esencial en las pruebas Saber.



3. Objetivos

3.1 Objetivo general

Proponer el método deductivo basado en el procedimiento de Pólya mediado por las TIC, para favorecer la competencia resolución de problemas matemáticos en los educandos del grado tercero de la Institución Educativa Rural Bocana de Anaya,

3.2 Objetivos específicos

- Identificar el nivel de resolución de problemas matemáticos en los educandos de grado tercero de la I.E R. Bocana de Anaya.
- Determinar las estrategias para la resolución de problemas matemáticos; de acuerdo al método deductivo basada en el procedimiento de Polya y mediada por el uso de las TIC.
- Diseñar una secuencia didáctica mediada por las TIC, basada en el método deductivo y apoyado en el procedimiento de Pólya, para fortalecer el nivel de resolucion de problemas matemáticos en los educandos de grado tercero de la I.E

R. Bocana de Anaya.



4. Marco de Referencia

4.1 Antecedentes

A nivel internacional se encontró la investigación de (Martínez Escalante, S. B., 2015), titulada "Método Pólya en la resolución de problemas matemáticos", estudio realizado con estudiantes de quinto primaria, sección "A", de la Escuela 52 Oficial Rural Mixta "Bruno Emilio Villatoro López", municipio de La Democracia, Huehuetenango, Guatemala. Huehuetenango.

Este trabajo de investigación fue realizado con el fin de determinar los pasos que aplica el método Pólya en la resolución de problemas matemáticos, este trabajo de investigación fue llevado a cabo con estudiantes de quinto grado primaria de la Escuela Oficial Rural Mixta "Bruno Emilio Villatoro López" del municipio de La Democracia, departamento de Huehuetenango. Este trabajo tuvo como propósito formar estudiantes con competencias cognitivas y a la vez que se puedan adquirir capacidades constructivas e innovadoras.

Para esta investigación fue utilizada la metodología cuantitativa de diseño cuasiexperimental, con una distribución probabilística, se tuvo como muestra 25 sujetos entre edades de 9 a 11 años que de quinto grado primaria.

Para la investigación se implementó la observación, luego se empleó una pre evaluación y una pos-evaluación, con el fin de comprobar la efectividad del método Pólya aplicado a la resolución de problemas matemáticos. Con el desarrollo de este método los estudiantes podrán trabajar de manera analítica de forma racional; compartir ideas, criterios e intereses provocando la unidad y el trabajo en equipo, también servirá de antecedente para futuros licenciados en matemática para que implementen métodos que involucren el uso de la comprensión, la formulación de un plan y llevarlo a la práctica.

El anterior antecedente descrito es tomado como referente por los investigadores de la presente propuesta puesto que se evidencia la misma problemática y definen una estrecha relación



de la competencia matemática con el rendimiento académico mostrando que esta competencia, es fundamental en todas las áreas del saber y en esta investigación se pretende mejorar ese proceso de comprensión a partir de una estrategia innovadora como los es el método deductivo, que busca mejorar la resolución de problemas matemáticos.

Otra investigación internacional que se toma como antecedente es la desarrollada por (López, 2014), titulada "La aplicación del método de George Polya y su influencia en el aprendizaje del área de matemática en los estudiantes de sexto grado de educación primaria de la I.E. experimental de aplicación de la UNE". la presente aplicación establece una metodología a seguir para la realización del análisis, a ello lo aplicaremos el método de George Polya, cuyo objetivo general es diagnosticar sobre el aprendizaje de las matemáticas y el resultado después de aplicar el método de George Polya.

Para la realización de este trabajo de investigación se hizo necesario, revisar conceptos y definiciones de la matemática que les pudiera ayudar a sustentar la investigación para así entender el problema que sustenta la investigación. Por otra parte, se hizo necesario conocer de los antecedentes nacionales e internacionales y también conocer la realidad de la institución educativa en donde se desarrolló el trabajo de investigación y así entender el problema para desarrollar el método que se aplicó el cual es beneficioso para todos los docentes de la I.E aplicación experimental de la une.

La investigación se desarrolló en 4 capítulos: en el capítulo I, se desarrolló los competentes teóricos y didácticos que le da sustento a la investigación. En el capítulo 2: se desarrolló el planteamiento del problema, formulación de problema, objetivo de la investigación la importancia, alcense de la investigación y las limitaciones de investigación. En el capítulo 3: se desarrolló la metodología de la investigación, hipótesis y sistema de variables, de la metodología, la población y muestra. Y por último en el capítulo 4: se muestran los resultados de la investigación, en esta parte se considera el proceso metodológico de la investigación en donde se explica los diferentes procesos seguidos de la contratación de las hipótesis y las conclusiones. Por lo tanto, la conclusión del presente trabajo de investigación, luego de haber aplicado el post-test, se ubica en promedio en la categoría bueno.



Las investigadoras toman como referente el anterior antecedente, porque tiene afinidad con el objetivo de investigación, usando una estrategia diferente, pero con el mismo propósito, en la metodología en cuanto al tipo de investigación acción buscando hacer un estudio social que coadyuve a la transformación de las prácticas de aula y así mejorar la competencia matemática.

La investigación de (Chanca, 2017) titulada "Estilos de aprendizaje y la resolución de problemas con números naturales, en los estudiantes de segundo grado del colegio "mariscal castilla" el Tambo – Huancayo", estudio realizado con el objetivo de determinar la relación que existe entre los estilos de aprendizaje y la resolución de problemas en los estudiantes del nivel secundario del colegio "Mariscal Castilla".

Este trabajo de investigación pertenece a una investigación descriptiva correlacional y de nivel descriptivo. En el trabajo de investigación se utilizó el método científico, y el descriptivo. Para el diseño metodológico se utilizó el descriptivo correlacional. Se trabajó con una muestra conformada por 60 alumnos de segundo grado de secundaria de la Institución Educativa "Mariscal Castilla" del distrito del Tambo, Se empleó como instrumento el Cuestionario Estilos de Aprendizaje de Honey y Alonso (CHAEA) y una prueba de resolución de problemas.

Con el desarrollo de esta investigación, se concluye que: si existe una relación directa y muy significativa entre los estilos de aprendizaje y la resolución de problemas en la resolución de problemas en estudiantes del segundo año de educación secundaria en la institución educativa Mariscal Castilla El Tambo – Huancayo.

El anterior antecedente descrito es tomado como referente por los investigadores de la presente propuesta puesto que se evidencia la misma problemática y definen una estrecha relación de la competencia matemática con el rendimiento académico mostrando que esta competencia, es fundamental en todas las áreas del saber y en esta investigación se pretende mejorar ese proceso de comprensión a partir de una estrategia innovadora como los es el método deductivo, que busca mejorar la resolución de problemas matemáticos.



Otra investigación internacional que se toma como antecedente es la desarrollada por (Geraldine Moore G, 2017), titulada "Aplicación de un programa basado en la propuesta del Ministerio de Educación para mejorar el nivel de resolución de problemas matemáticos en estudiantes del segundo grado de educación primaria de la Institución Educativa N° 89013 del A.H. San Isidro - Chimbote, 2015.

La presente investigación tuvo como objetivo general: demostrar que el programa basado en la Propuesta del Ministerio de Educación podía mejorar el nivel de resolución de problemas matemáticos. Para ello se contó con una población de 39 estudiantes y como muestra intencional no probabilística la cual estuvo conformada por 14 niños y 6 niñas de la sección única de 2° grado. Se aplicó la técnica de recolección de datos a través de la aplicación de una prueba objetiva (pre test y post test), que, para el Ministerio de Educación, se debe evaluar los desempeños de los estudiantes en coherencia con el planteamiento curricular de las "rutas del aprendizaje" en donde se debe registrar las metas de aprendizaje que desarrollan las competencias matemáticas.

Las investigadoras toman como referente el anterior antecedente, porque tiene afinidad con el objetivo de investigación, usando una estrategia diferente, pero con el mismo propósito, en la metodología en cuanto al tipo de investigación acción buscando hacer un estudio social que coadyuve a la transformación de las prácticas de aula y así mejorar la competencia matemática.

Por último, el trabajo de (Saucedo -Fernández, 2019), investigación titulada:

Método de Pólya aplicado al lenguaje algebraico en primer año de licenciatura", demuestra que el método de Pólya, como estrategia didáctica aplicada a las matemáticas, aumenta las habilidades en los alumnos cómo resolutores. El estudio de alcance correlacional se trabajó con dos grupos, control y experimental, con una población de 68 estudiantes de primer año de la Universidad Autónoma del Carmen.



Dentro de los resultados que arrojó la investigación con las pruebas estadísticas se pudo evidenciar que el método de Pólya aumentó el rendimiento de los estudiantes con los que se trabajó la estrategia en comparación con aquellos a los que no se les empleó.

Las investigadoras toman como referente el anterior antecedente, porque tiene afinidad con el objetivo de investigación, usando una estrategia diferente, pero con el mismo propósito, en la metodología en cuanto al tipo de investigación acción buscando hacer un estudio social que coadyuve a la transformación de las prácticas de aula y así mejorar la competencia matemática.

A nivel nacional se encontró el siguiente proyecto de (Álzate, 2016), titulada 'La matemática una herramienta en la resolución de situaciones cotidianas', esta investigación se desarrolló teniendo como base los cursos de matemáticas en donde se ha venido encontrando un desfase entre el manejo algorítmico y el conceptual aplicado a la solución de problemas de situaciones reales, por tal motivo, se hizo necesario diseñar estrategias lúdico pedagógicas que favorezcan la resolución de problemas matemáticos, que permitan cerrar esta brecha y así mejorar el desempeño del estudiante y futuro profesional.

Es por esta razón que, bajo esta perspectiva, con estrategias metodológicas basadas en el juego centrado en la resolución de problemas y el desarrollo del pensamiento matemático: se busca desarrollar en el aula de clase, implementar estrategias y experiencias de aprendizaje de las matemáticas en un ambiente lúdico que favorezca la creatividad y contribuya a la construcción de distintas formas de pensamiento matemático en el marco de la solución de problemas.

Teniendo en cuenta el anterior antecedente expuesto, los investigadores toman como soporte el anterior proyecto, porque tiene una estrecha relación en cuanto al objetivo, estrategia y metodología que se emplean es el desarrollo de la investigación, haciendo énfasis en la implementación de estrategias didácticas que fortalezcan los niveles de competencia matemática, siendo esto coherente con lo que pretenden los investigadores.

La investigación de (Cárdenas, 2016), titulada "estrategia para la resolución de problemas



matemáticos desde los postulados de Polya mediada por las TIC, en estudiantes del grado octavo del Instituto Francisco José de caldas; la presenta investigación, relaciona la problemática que se evidencia en el contexto educativo en donde se evidencia que los estudiantes no resuelven un problema matemático aplicando cada uno de los estándares planteados por el Ministerio de Educación Nacional para llegar a la solución correcta de un problema dado.

Para ello, el método que se planteo está basado en los cuatro pasos que plantea George Polya (1965), (entender el problema, configurar un plan, ejecutar el plan y verificar el plan), desarrollado a traves de las TIC, se planteó como objeto virtual de aprendizaje utilizando la plataforma Moodle que brinda a los estudiantes: interactividad, flexibilidad y desarrollo de su autonomía; en donde se desarrollan actividades que intensifiquen cada paso a seguir en la resolución de problemas, buscando que los estudiantes consoliden estos pasos a su conocimiento previos, lo cual da herramientas para que lleven a cabo una resolución de problemas con resultados exitosos, lo que es favorable para evadir la desmotivación que sienten al no poder solucionar un problema dado.

Visto así, escogimos esta investigación porque consideramos que aportan suficientes estrategias las cuales están ligadas a nuestra propuesta de trabajo, específicamente el método de Polya, ya que es un método muy importante y motivador en el proceso de formación de los estudiantes, puesto que, a los educandos les encanta realizar actividades que sean dinámicas, esto hace que la participación durante el desarrollo de la actividad se realice de forma activa y se logran resultados positivos en el desarrollo de la competencia matemática en lo referente a la resolución de problemas matemáticos.

La investigación de (Álzate, 2016), titulada 'La matemática una herramienta en la resolución de situaciones cotidianas', esta investigación se desarrolló teniendo como base los cursos de matemáticas en donde se ha venido encontrando un desfase entre el manejo algorítmico y el conceptual aplicado a la solución de problemas de situaciones reales, por tal motivo, se hizo necesario diseñar estrategias lúdico pedagógicas que favorezcan la resolución de problemas matemáticos, que permitan cerrar esta brecha y así mejorar el desempeño del estudiante y futuro profesional.



Es por esta razón que, bajo esta perspectiva, con estrategias metodológicas basadas en el juego centrado en la resolución de problemas y el desarrollo del pensamiento matemático: se busca desarrollar en el aula de clase, implementar estrategias y experiencias de aprendizaje de las matemáticas en un ambiente lúdico que favorezca la creatividad y contribuya a la construcción de distintas formas de pensamiento matemático en el marco de la solución de problemas.

Teniendo en cuenta el anterior antecedente expuesto, los investigadores toman como soporte el anterior proyecto, porque tiene una estrecha relación en cuanto al objetivo, estrategia y metodología que se emplean es el desarrollo de la investigación, haciendo énfasis en la implementación de estrategias didácticas que fortalezcan los niveles de competencia matemática, siendo esto coherente con lo que pretenden los investigadores.

La investigación de (M, 2016) titulada ´ Efecto de la enseñanza a través de la resolución de problemas, en el uso de los procesos cognitivos y metacognitivos de los estudiantes.´, esta investigación se desarrolló ya que es importante emplear en las aulas de clase la enseñanza basada en problemas ya que le ofrece al docente desplegar en sus estudiantes el pensamiento crítico y creativo, permitiendo a través de la resolución de problemas el descubrimientos de nuevos conceptos, favoreciendo el desarrollo cognitivo y mental y ofreciendo la capacidad de resolver situaciones problemas en los diferentes momentos de la vida diaria.

Es por esta razón que, bajo esta perspectiva, se evidencia la necesidad de trabajar la resolución de problemas de los estudiantes y determinar el efecto que tiene la enseñanza basada en problemas en el uso de los procesos cognitivos y metacognitivos de la resolución de problemas.

Teniendo en cuenta el anterior antecedente expuesto, los investigadores toman como soporte el anterior proyecto, porque tiene una estrecha relación en cuanto al objetivo, estrategia y metodología que se emplean es el desarrollo de la investigación, haciendo énfasis en la implementación de estrategias didácticas que fortalezcan los niveles de competencia matemática, siendo esto coherente con lo que pretenden los investigadores.



La investigación de (Gómez-Medina (2018)), titulada "Efecto de la metodología de Polya en el desarrollo de la resolución de problemas matemáticos en los estudiantes de grado cuarto", la presenta investigación, relaciona la problemática que se evidencia en el contexto educativo en donde se evidencia que los estudiante no resuelven un problema matemático aplicando cada uno de los estándares planteados por el Ministerio de Educación Nacional para llegar a la solución correcta de un problema dado.

La estructura del trabajo de investigación busca el desarrollo y potenciación de la competencia en resolución de problemas matemáticos de los estudiantes de primaria, manejando el método de cuatro pasos de George Pólya como técnica de aprendizaje en la resolución de problema con un enfoque constructivista, en la petición de resaltar el paradigma tradicional de la enseñanza de los métodos matemáticos que permanecen en las instituciones y Centros escolares.

Visto así, escogimos esta investigación porque consideramos que aportan suficientes estrategias las cuales están sujetas a nuestra propuesta de investigación, concretamente el método de Polya, ya que es un método muy significativo y motivador en el proceso de formación de los estudiantes, puesto que, a los educandos les gusta ejecutar actividades que sean dinámicas, esto hace que la participación durante el desarrollo de la actividad se ejecute de forma activa y se consiguen resultados positivos en el progreso de la competencia matemática en lo relativo a la resolución de problemas matemáticos.



4.2 Marco Teórico

La respectiva propuesta aborda conceptos fundamentales que orientan y permiten el desarrollo de esta investigación tales como el método deductivo, resolución de problemas matemáticos Estos temas se abordan desde la teoría. Es así como, a partir de postulados de diferentes autores se sustenta la propuesta en su desarrollo con el fin de contribuir en el mejoramiento de una problemática real del contexto escolar.

4.2.1 Método deductivo

Moumene, al respecto, señalan que, por deducción se entiende un método de razonamiento que va de lo general a lo específico, que va, por ejemplo, de las reglas generales explícitamente formuladas, a ejemplos concretos o casos particulares. Un aprendizaje deductivo proporciona a los estudiantes las reglas e información necesarias sobre las estructuras lingüísticas para que ellos proporcionen a su vez los correspondientes ejemplos que cumplan con las reglas expuestas (Moumene, 2007)

4.2.2 Resolución de problemas

Santos citado por (Pérez, 2012), identifica la resolución de problemas como una forma de pensar donde una comunidad de aprendizaje, los estudiantes y el profesor, buscan diversas maneras de resolver la situación y reconocen la relevancia de justificar sus respuestas con distintos tipos de argumentos. Esta estrategia contribuye **a** que el niño estimule el desarrollo de sus capacidades para recibir e interpretar la información que va adquiriendo, esto le ayudara a despertar un pensamiento analítico y crítico, permitiéndole obtener su propio significado.

Desde otro punto de vista, el autor (Schoenfeld, 1983), se refiere a la resolución de problemas como: "el uso de problemas o proyectos difíciles por medio de los cuales los/las alumnas aprenden a pensar matemáticamente'.

Con relación a lo anterior, podemos deducir que para el area de las matemáticas lo que se busca, es que el niño se interese y se esfuerce día a día en comprender y analizar lo que se le pide;



para ello se hace necesario que el contenido que va a desarrollar este acorde con sus conocimientos, que contenga un vocabulario adecuado, que sea llamativo para que de esta manera estimule la competencia matemática.

De igual manera, para conseguir un buen resultado es necesario realizar actividades significativas por medio de estrategias didácticas que mejoren la enseñanza ya que la competencia matemática juega un papel primordial para lograr diferentes aprendizajes, "una estrategia para el desarrollo y potenciación de las competencias" (Zumbado y 2010).

Teniendo en cuenta los conceptos antes mencionados, la educación efectuada en la resolución de problemas ayuda a que el niño adquiera una actitud activa la cual influye en su desarrollo cognitivo, este tipo de enseñanza es de vital importancia para que el estudiante adquiera nuevos conocimientos en su proceso de aprendizaje; se vuelve factor relevante para alcanzar mayores competencias cognitivas y de esta manera podrá alcanzar un mayor aprendizaje significativo.

Otro punto a tener en cuenta es que este tipo de enseñanza, potencializa las capacidades, conocimientos, habilidades y destrezas del alumno, de esta manera lograra un desarrollo integral, a la vez se mejorara el nivel motivacional, lo que es favorable para su aprendizaje; ya que de esta manera optimiza los procesos de competencia matemática, lo que hace que desarrolle su propio conocimiento, a través de esta metodología el niño logra o consigue un pensamiento crítico porque lo dota de una serie de habilidades que le facilita tener la capacidad para reflexionar y razonar de manera eficiente sobre diferentes puntos de vista.

i.Métodos de resolución de problemas

En el contexto educativo hay distintas teorías que son manejadas para la resolución de problemas, en donde gran parte concuerda que es un asunto que es necesario desarrollarlo por ciclos.

Según, (Breyer, 2007) define que el método de Pólya es un método heurístico enfocado directamente a la solución de problemas lógico-matemático, donde uno de sus principales objetivos es formar una secuencia lógica del pensamiento para que el problema matemático pueda ser dividido



en cuatro fases, es decir que el problema sea divido en cuatro sub-problemas que puedan ser resueltos uno a uno para encontrar la solución del problema dado.

Por lo tanto, el método de Pólya ayuda a la enseñanza de la matemática, permite que el educando la capacidad, habilidad y desarrollo del conocimiento para que él pueda entender y resolver problemas matemáticos.

Al respeto (Miller, (2017)) señala George Pólya, matemático nacido en Hungría llevo a cabo estudio fundado en los procesos que llevan a cabo estudiosos que llegan a resoluciones acertadas de problemas matemáticos; su objetivo principal es el desarrollo cognoscitivo del niño, de esta manera podrá alcanzar un mejor nivel en la comprensión, porque el niño se centra en lo que se quiere interpretar ya que se apropia de elementos necesarios para la construcción del conocimiento.

Pólya dio un enriquecimiento fundamental para que los niños analicen, reproduzcan, activen, expresen y relacione los conocimientos previos con la nueva información que se va a aprender. al sentido de las matemáticas en el aula dejando como herencia diez mandamientos dirigidos a los docentes siendo estos: generar interés por la materia, el conocimiento del área, observar de manera atenta las expectativas y dificultades de los estudiantes, descubrir e investigar, promoción de actitudes mentales y hábitos en la utilización de métodos, permitir la conjuración y la comprobación, enseñar cómo utilizar un problema a favor de otro, no dar todos los pasos en la solución y sugerir rutas para llegar a la respuesta sin obligar a seguir la propia (Escalante, 2015)

El propósito de esta propuesta de investigación es de buscar algunas posibles soluciones que garanticen el mejoramiento progresivo de los niños en cuanto a la competencia matemática, en tal sentido se propuso el método deductivo; implementado el procedimiento de Polya; ya que es tipo de estrategia favorece el desarrollo intelectual en todos los niveles.

Para el grupo de investigación, se tuvo en cuenta el aporte ejecutado por Polya, con el procedimiento de cuatro etapas sumamente relevantes que se pueden implementar en la clase de matemáticas.



Para (Sánchez, (2014)), define las fases del método de Pólya para resolver un problema en las siguientes:

Paso 1. Comprender el problema: en este aspecto el primer paso que debe desarrollar el estudiante es entender que es lo que se está pidiendo, para ello se hace necesario que el docente se asegure si el niño haya comprendido el planteamiento del problema. Para eso, debe hacer una indagación del problema. Asimismo, el educando logrará dar solución a la incógnita por solucionar.

Paso 2. Concebir un plan: para llevar a cabo el plan se hace necesario contar con los conocimientos previos y la práctica de la persona. El docente debe implementar una serie de interrogantes e indicaciones para que el educando construya el concepto que le ayudara a dar solución al plan.

Paso 3. Ejecución del plan: en este punto el educando debe emplear el plan, es necesario recurrir a los conocimientos que ha adquirido, también debe emplear sus destrezas y concentración para dar solución al problema por disipar.

Paso 4. Inspeccionar la solución alcanzada. En este aspecto el estudiante debe reexaminar el plan que creó, así como la técnica y su efecto. Para ello el docente debe verificar que el estudiante relacione la situación resuelta con otra exacta, con el objeto de proporcionarle el traspaso a otros contextos que se le puedan mostrar e incluso en la solución de problemas en la vida habitual.



4.3 Marco Conceptual

4.3.1 El aprendizaje significativo

El aprendizaje significativo busca hacer cambios en las prácticas educativas que se encuentran actuales, con el fin de lograr conseguir un cambio significativo en el proceso de enseñanza – aprendizaje, a la vez ayuda a que los estudiantes logren un aprendizaje activo y de esta manera se motiven a mejorar sus prácticas pedagógicas. David Ausubel, lo expresa de la siguiente manera:

El conocimiento es significativo por definición. Es el producto significativo de un proceso psicológico cognitivo (conocer) que supone la interacción entre unas ideas lógicamente (culturalmente) significativas, unas ideas de fondo (de anclaje) pertinentes en la estructura cognitiva (o en la estructura del conocimiento) de la persona concreta que aprende y la "actitud" mental de esta persona en relación con el aprendizaje significativo o la adquisición y la retención de conocimientos. (Ausubel, 2002)

Ausubel, considera que el estudiante juega un rol primordial dentro de los procesos de aprendizaje, esto le ayuda en el actuar, en el hacer, en investigar, en verificar y sobre todo en el establecimiento de saberes más significativos que van acordes a los intereses, necesidades, saberes previos y actividades que vivencia en la sociedad.

Para que el aprendizaje sea significativo, es indispensable relacionar de manera intencional el material significativo a las ideas creadas y oportunas de su estructura cognoscitiva, "el estudiante es capaz de explotar con plena eficacia los conocimientos que posea a manera de matriz ideática y organizadora para incorporar, entender y fijar grandes volúmenes de ideas nuevas" (Bermúdez-Celia, (2016)).



De acuerdo con lo anterior, el profesor tiene a cargo la presentación, propuesta, diseño, implementación y evaluación de las propuestas metodológicas para la adquisición del conocimiento de manera diferente a la clase magistral.

En necesario innovar en las prácticas educativas para conseguir un cambio significativo en el proceso de enseñanza-aprendizaje; de esta manera se formará al estudiante de acuerdo al contexto, las necesidades y características de la región.

Un adecuado proceso de comprensión de lectura, es primordial para que los niños y niñas analicen y reproduzcan la información de los temas estudiados. Esto involucra a crear e implementar estrategias para desarrollar y reforzar las habilidades de dicho proceso, estas habilidades a su vez ayudaran en un óptimo desempeño escolar, permitiendo que el nivel académico y educativo de los niños y niñas obtenga resultados más satisfactorios; el objetivo principal, es incrementar el interés y comprensión por las matemáticas, para el alcance de dicho objetivo es necesario establecer las necesidades y el interés que tienen los niños y niñas de la Institución intervenida.

4.3.2 El pensamiento matemático

Para el logro del pensamiento matemático, hay una serie de mecanismos que son de gran importancia para que los niños y niñas implementen desde un punto de vista pedagógico, estas medidas se pueden adoptar del tal manera que el niño tenga en cuenta la importancia de expresar sus sentimientos, saberes, necesidades y gustos; para ello es importante capacitarlo y entrenarlo de una manera constante brindándole la correcta información la cual es relevante en materia educativa con el fin de que él se dé cuenta el nivel de efectividad de aprendizaje que se puede adquirir.

Pensar es un acto complejo que permite formar una serie de representaciones mentales para posteriormente obtener una acción, para conseguirlo se requiere de un conjunto de operaciones mentales como: identificación, ordenación, análisis, síntesis, comparación, abstracción, generalización, codificación, decodificación y clasificación entre otras, gracias a las cuales podemos conformar estas habilidades del pensamiento denominadas pensamiento lógico matemático. (Acosta, 2009)



4.4. Estándares de competencia

Los estándares de competencia son fundamentales para desarrollar la labor pedagógica de manera significativa, puesto que da parámetros generales a tener en cuenta en cada una de las disciplinas que se imparten en las instituciones educativas, unificando y dirigiendo la educación matemática, mediante un instrumento llamado Estándares y Competencia Básicas de Matemáticas (MEN, 2015)

Los Estándares para el campo de las matemáticas "deben entenderse en términos de procesos de desarrollo de competencias, los cuales se trabajan de manera gradual e integral, con el fin de ir superando niveles de complejidad creciente en el desarrollo de las competencias a lo largo del proceso educativo" (MEN, 2015). Es un mecanismo utilizado para que los niños aprendan con mayor facilidad ya que les ayuda aumentar su capacidad de memoria, pues a través de ellos podemos hacer que el niño pueda guardar la información, contribuyendo a una estimulación cerebral y de esta manera logrando mejorar la capacidad de aprendizaje.

De acuerdo con la OCDE (citado por (Castro, 2011), la competencia es la capacidad individual de los estudiantes para identificar y comprender el papel que desempeñan las matemáticas en el mundo, emitir juicios bien fundados, utilizar las matemáticas y comprometerse con ellas, y satisfacer las necesidades de la vida personal como ciudadano constructivo, comprometido y reflexivo". En este sentido ser competente es ser capaz de enfrentar y aplicar una situación matemática dada" (P. 85). Se debe tener en cuenta el papel importante que juegan los docentes como facilitador de aprendizaje en la educación inicial; ya que las competencias adquiridas les permiten a los niños y niñas tener un conocimiento de sí mismos, de su entorno físico y social, estableciendo la base para los aprendizajes posteriores y para su enriquecimiento personal y social.



La comprensión lectora hace parte fundamental del proceso educativo de las personas, al desarrollar una adecuada comprensión lectora se puede interpretar de manera más eficiente y eficaz los conocimientos propuestos en las diferentes disciplinas.

En la actualidad las pruebas SABER aplicadas por el Instituto Colombiano para el fomento de la educación superior (ICFES) están basadas en competencias. El ICFES realiza modificaciones permanentes a estas pruebas, puesto que entre las directrices establecidas por el MEN se establece que los estudiantes deben cumplir con los estándares básicos de competencias, y que al finalizar su formación académica en el último año de educación media deben poder leer de manera crítica. Dentro de los saberes específicos descritos en los Estándares se encuentran, que los estudiantes deben comprender e interpretar textos con actitud crítica y capacidad argumentativa; es así como una de las innovaciones realizadas en la estructura de la prueba SABER, consiste en la inclusión de preguntas abiertas de respuesta corta, dos en cada una de las siguientes pruebas: Lectura crítica, Matemáticas, Sociales, competencias ciudadanas, y Ciencias naturales (ICFES, 2018)

Un adecuado proceso de comprensión de lectura, es primordial para que los niños y niñas analicen y reproduzcan la información de los temas estudiados. Esto involucra a crear e implementar estrategias para desarrollar y reforzar las habilidades de dicho proceso, estas habilidades a su vez ayudaran en un óptimo desempeño escolar, permitiendo que el nivel académico y educativo de los niños y niñas obtenga resultados más satisfactorios.



5. Metodología

El presente apartado detalla el diseño de los procedimientos metodológicos a considerar hacia la apropiada mejora de la propuesta de investigación; con ese fin se tuvo en cuenta el tipo de investigación, las variables que intervienen, la población y muestra seleccionada, los instrumentos utilizados para la recolección de la información y por ultimo las técnicas para inspeccionar los datos.

5.1 Enfoque

La presente propuesta de indagación es de tipo cualitativo.

Según (Pérez, 2007), declara: "La investigación cualitativa se considera como un proceso activo, sistemático y riguroso de indagación dirigida, en el cual se toman decisiones sobre lo investigable, en tanto se está en el campo objeto de estudio" (p.3).

Por lo tanto, este enfoque permite obtener las perspectivas y puntos de vista de la población participante en el proceso de investigación

5.2 Tipo de Investigación

La presente propuesta es de tipo descriptivo porque busca especificar las propiedades, las características y los perfiles de personas, grupos, comunidades, procesos, objetos o cualquier otro fenómeno que se someta a un análisis, es decir, miden, evalúan o recolectan datos sobre diversos conceptos (variables), aspectos, dimensiones o componentes del fenómeno a investigar (Hernández, 2016).

La naturaleza establece un método de investigación manejado por los científicos e investigadores que analizan las conductas y las costumbres humanas El investigador desarrolla una inspección de la literatura con el fin de hallar variables significativas para poder medirlas.



5.3 Diseño de investigación

La propuesta de investigación desarrollado en la Institución Educativa Rural Bocanas de Anaya perteneciente al Municipio de Cartagena del Chaira departamento del Caquetá, se desarrolla bajo los fundamentos del tipo de investigación-acción educativa, tal como la define (Murillo, 2011), la investigación-acción educativa se utiliza para describir una familia de actividades que realiza el profesorado en sus propias aulas con fines tales como: el desarrollo curricular, su autodesarrollo profesional, la mejora de los programas educativos, los sistemas de planificación o la política de desarrollo. Estas actividades tienen en común la identificación de estrategias de acción que son implementadas y más tarde sometidas a observación, reflexión y cambio. Se considera como un instrumento que genera cambio social y conocimiento educativo sobre la realidad social y/o educativa, proporciona autonomía y da poder a quienes la realizan. (p.3)

Para tal caso la investigación-acción facilita, el estudio de una situación concreta sobre resolución de problemas que presentan los educandos de tercero grado buscando así la mejora a partir del planteamiento de posibles soluciones, aplicación y evaluación.

5.4 Variables

Considerando que la metodología que se va adelantar en la presente propuesta es de tipo cuantitativo, se recomienda una variable dependiente y una variable independiente; congruente con las competitividades que se buscan formar y consolidar con la estrategia a manejar.

5.4.1 Variable dependiente

Afianzamiento de la competencia matemática resolución de problemas en los educandos del tercero grado de la Institución Divino Niño del perteneciente al municipio de Cartagena del Chaira departamento del Caquetá.



5.4.2. Variable independiente

Empleo del método deductivo para las clases de matemáticas grado tercero.

Tabla 1.Operacionalización de las variables

Objetivo	Variable	Dimensión	Indicadores
Específico			
	El uso del	Planear	Uso de conceptos previos
	método deductivo en las clases		Comprensión del problema
•Examinar el	de		Concepción de un plan para la
	matemáticas de		
nivel de	grado tercero		resolución del problema
			Organiza ideas
desarrollo de la			Elementos formales
competencia			
matemática en			
resolución de			
problemas			Instrumento: pre-test de
a través			conocimientos
de un			



análisis cognitivo de la de los estudiantes,	
de los estudiantes,	
mediante resolución ejercicios y problemas problemas de procedimiento deductivo con los educandos del tercer grado en la Institución competencia matemática resolución Sistemas de representación Planteamiento en el sistema simbólico Resolución de operaciones Verificación de resultados Instrumento	

Educativa Rural
Divino Niño
municipio
de
Cartagena
del Chaira
departamento
del Caquetá.

37

EL MÉTODO DEDUCTIVO PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS MATEMÁTICOS



Fuente: elaboración propia del grupo investigador

5.5 Población

Para (Bernal, 2006, la población es, la totalidad de elementos o individuos que tienen ciertas características similares y sobre las cuales se desea hacer inferencia. Mientras que la muestra es la parte de esa población que se selecciona y sobre la cual se efectuara la medición y observación de las variables.

La población que es intercedida para la presente propuesta de investigación está compuesta por los 78 educandos de la básica primaria que conforman a la Institución Educativa Bocana de Anayá la cual se encuentra ubicada en la municipalidad de Cartagena del Chaira departamento del Caquetá, en ella se brinda formación desde preescolar hasta el grado noveno de Educación secundaria.

5.5.1 Muestra

Según (Bernal, 2006) como "la parte de la población que se selecciona y sobre la cual se efectuara la medición y observación de las variables".

La presente propuesta de investigación se basa en una muestra probabilística, pues se va a llevar a cabo con 12 estudiantes seleccionados de manera aleatoria que conforman el tercer grado en la Institución Educativa Bocana de Anayá, ha sido seleccionada porque corresponde a los alumnos con los que el docente investigador a cargo de la implementación tiene contacto directo durante las horas de clase en el área de matemáticas.



5.6. Técnicas e Instrumentos de Recolección de Información

Para el adelanto de la propuesta de investigación, se utilizarán las siguientes técnicas e instrumentos para la recopilación de datos que buscan dar cumplimiento a los objetivos de la propuesta.

5.6.1. Técnicas e instrumentos

5.6.1.1 La observación Participante.

A través de esta técnica, se toman registro de las actividades que desarrollan los estudiantes del grado tercero, de esta manera se analizará su nivel de desempeño (bajo, básico, alto) lo cual nos ayudará a determinar el nivel de desempeño de la competencia matemática. De allí la observación participante, como su nombre indica, consiste en observar al mismo tiempo que se participa en las actividades propias del grupo que se está investigando. (Bisquerra, 2004).

5.6.1.2 cuestionario.

Es un instrumento ventajoso para almacenar información concreta de la población que se va indagar por lo que (Archenti, 2007), hace referencia a un tipo de sondeo o encuesta en el mismo nivel como un método utilizado para recolectar datos sobre actitudes, creencias u opiniones a través de cuestionarios estandarizados.

Considerando lo anterior, para conseguir una máxima firmeza de la propuesta y lograr los objetivos planteados, se diseña un cuestionario diagnóstico denominado pre- test de conocimientos (Anexo 2) conformado por 10 interrogantes con selección múltiple y única respuesta, encaminado a los educandos de tercer grado, en base a las pruebas saber que diseña el Instituto Colombiano para el Fomento de la Educación Superior - ICFES en la resolución de problemas; asimismo, se obtendrá opciones para que asimilen de modo efectivo y atractivo, lo que es favorable en su propio proceso pedagógico y formativo.



El primero, reconocido como pre-test de conocimientos integrado con el primer objetivo específico el cual alude al diagnóstico, en el cual ofrece información de la etapa inicial en las competencias en resolución de problemas mediante el método deductivo en los educandos de tercer grado y relacionado con la variable independiente.

La caracterización y el apartado para demostrar los datos se llevarán a cabo mediante el examen de la indagación recolectada en el cuestionario denominado pre- test de conocimientos aplicado a los 12 educandos de tercer frado de la Institución Educativa Bocana del Anayá Educativa que fueron seleccionados como muestra. Se presentan las tablas de frecuencia y los gráficos correspondientes a cada una de las preguntas planteadas; la saturación de la información se realizará de acuerdo con los parámetros de estadística descriptiva mediante el uso del programa estadístico Statistical Package for the Social Sciences –SPSS versión 22.



6. Fase de diseño

En este apartado se presenta la propuesta pedagógica que busca la mejora de la competencia matemática en resolución de problemas en estudiantes de tercero grado, mediante el método deductivo, de la Institución Educativa Bocana del Anayá, del municipio de Cartagena del Chaira departamento del Caquetá; la cual es ejecutada mediante la fase diagnostica, la etapa de diseño e implementación, y por último la etapa de análisis y evaluación.

6.1. Fases de la Propuesta Pedagógica

La propuesta pedagógica comprendió tres fases: fase diagnóstica, etapa de diseño e implementación y la etapa de análisis y evaluación; las cuales se describen en la siguiente tabla:

Tabla 2.Fases de la Propuesta pedagógica

ETAPA	OBJETIVO	ACTIVIDAD
	Determinar los pasos o	Diseño y aplicación del
Diagnostica	momentos que	pre-test.
	efectúan los	
	educandos al resolver	
	problemas	
	matemáticos.	



	Elal	orar	y		Diseño	del	con	junto	de
			ar estrate	aniac	unidades		_		el
		TCanza	ii esiran	egias				_	
					grado 3, qu				ıtar
					la competer	ncia	(de	
	de la	técnic	a	de	resolucio	ón de	1	orobler	nas
		Polya	para la	resolución					
Diseño e	de prol	olemas	matema	áticos.		ci pio	ccuii	memo	uc
					Polya.				
implementación									
_									
					Desarro	llo de]	las	
					unidades di	iseñada	as		
	Eva	luar	de		Aplicaci	ión de	l j	post- te	est.
		maner	a forma	tiva	Analiza	r lo	c	resulta	dos
				los	obtenidos	10		icsuita	uos
	resulta	dos al	canzado	os por los					
	educan	dos, de	e acuerd	.0					
		a		las					
Análisis y evaluación	dimens	siones:		cognitivas,					
·	proced			00811111 (413)					
	proced	miciita	103.						

Fuente: Elaboración propia



6.2 Propuesta Pedagógica

De acuerdo con la identificación de la población, se ve la necesidad de diseñar una propuesta pedagógica que tenga en cuenta la resolución de problemas matemáticos a través de la técnica deductiva.

Teniendo en cuenta que la propuesta pedagógica se fundamenta en el método deductivo, se realiza la selección de aquellos temas del plan de estudios del grado tercero, considerados relevantes y pertinentes para el adelanto de la actual exploración, tomando en consideración que el eje fundamental sea el aprendizaje significativo.

6.2.1 Objetivo de la Propuesta Pedagógica

El objetivo fundamental de la propuesta pedagógica es optimar la competencia matemática en resolución de problemas en estudiantes de grado tercero por medio de actividades diseñadas e implementadas en el método deductivo de la Institución Educativa Rural Divino Niño.

Seguidamente, se muestra el diseño y construcción de la Propuesta Pedagógica a través del método deductivo.

6.3 Presentación de la Propuesta

6.3.1 Titulo

El Método deductivo como estrategia mediadora en la resolución de problemas matemáticos de estudiantes de tercer grado de la I.E.R sede Divino niño



6.3.2 Descripción y Formulación

Mediante esta propuesta, se pretende mejorar la competencia matemática, mediante el método deductivo, estrategia fundamentada en la resolución de problemas matemáticos en alumnos de grado tercero, en edades entre los 9 y 12 años de la institución educativa rural Divino Niño del municipio de Cartagena del Chaira departamento del Caquetá.

En la Institución Educativa se ha decidido aunar esfuerzos para incorporar el método DEDUCTIVO al quehacer pedagógico, con el fin de afrontar situaciones problemáticas de los estudiantes y buscarle solución requerida y oportuna. Al respecto, se ha considerado la lección de las matemáticas para la educación básica, debido a que está área del conocimiento ha presentado falencias, las cuales se ven manifestadas en las valoraciones de las evaluaciones internas, realizadas por los docentes a cargo de los grupos.

La falta de herramientas en el avance pedagógico en el campo de las matemáticas del grado tercero en los educandos de la Institución Educativa Rural Divino Niño, es un problema de años atrás, que ha sido objetivo de muchas tesis y estudios universitarios, de procesos de indagación por parte del Ministerio de Educación y de diferentes Propuestas Educativas institucionales. Para lo cual han desarrollado diferentes proyectos, estrategias y metodologías; todo con la intención de mejorar este proceso y garantizar una educación de mejor calidad.

Para la realización de las actividades mediante el método deductivo, es necesario diseñar estrategias pedagógicas acordes al método deductivo, que conlleven a mejorar las falencias en los estudiantes a través de diferentes actividades ludico-pedagogicas implementadas por los docentes.

El grupo de estudiantes focalizados para esta propuesta son 12 estudiantes de los cuales son 8 niñas 4 hombres. Niños entre 9-12 años de edad.



Es así, que debido a la importancia de la enseñanza-aprendizaje del área matemáticas, haciendo énfasis en el manejo del método deductivo, nos ha motivado a crear estrategias pedagógicas en las que se puedan elaborar materiales didácticos para el aprendizaje, en donde puedan acceder los alumnos de la institución intermediada de manera seguida, y de esta forma puedan fortalecer sus conocimientos.

6.4 Aplicación

La estrategia pedagógica, se basa en desarrollar habilidades en los estudiantes en cuanto a la implementación del procedimiento de Polya en la resolución de problemas, con la orientación y apoyo del docente encargado, en la organización y elaboración de la táctica los estudiantes efectuaran actividades individuales y grupales. Se utilizarán guías de trabajo y talleres de profundización en los que implemente el método Polya para solucionar los problemas planteados.

La Propuesta inicia con la aplicación de un pre-test y el conjunto de estrategias orientadas a la aplicación del procedimiento de Polya para solucionar problemas, en donde los estudiantes realizaran una serie de actividades, en cuanto a la evaluación será formativa, implementando la autoevaluación; además al final del proceso se aplicará un post- test que permitirá evidenciar los aprendizajes significativos alcanzados con el método Polya.



Tabla 3.Componente didáctico

Componentes	Didácticos:					
Método de enseñanza	Situación aprendizaje	de	Procedimient		Recursos didácticos	Evaluació n
Enseñanza del método deductivo mediante actividades	-Distribuye partes de un t de acuerdo a	odo	· ·	la	Papel	Será formativa, teniendo en cuenta que
	características comunes matemáticas -Resuelve procesos		resolución problemas en los del tercer grado medio de	alumnos	Tablero	el aprendizaj e es continuo en los estudiante



problemas	actividades diseñadas	s, la cual
mediante la	e	serán gestores
deducción a	implementadas en el	de su
deducción a través de la	método deductivo	propio
observación de		
gráficos.		conocimie
		nto
	Tema:	
-El estudiante		
fomenta	El juego como	
activamente el	estrategia en las	
razonamiento	matemáticas.	La evalua
deductivo	matematicas.	ción será
mediante juegos	S	colecti va,
sencillos		tenien do
(realizar	1	en
series, imitaciones	,	cuenta los
mediante puzles		criterio s
el ajedrez,	' Socialización de	del
er ajeurez,	actividades:	MEN,
	Actividad de inicio:	IVILIA,
	Actividad de inicio.	
	Previamente se hará	
	una dinámica para activar	
	y conocer el estado de los	
	estudiantes mediante	



	a observación	de	la cual es
gráf	icos adheridos	al	neces ario que
table	ero, e estudiante d	lebe	los trabajo s
asig	nar un precio, el	cual	sean en grupo.
debe	e escribir en letra	as y	
núm	eros las		
cant	idades que e	ellos	
cons	sideren.		
P	ara conocer	que	
estu	diante quién pasaı	rá al	
table	ero se realizará	una	
serie	e de preguntas sob	re el	
méto	odo Polya		
A	actividades	de	
Desa	arrollo:		
	Co formaron	unos	
	Se formaran gru	ipos	
de c	uatro estudiantes		



y se les pedirá que con
los
números asignados
a
los gráficos
adheridos en el tablero,
construyan situaciones
matemáticas proponiendo
su solución
y
teniendo en
cuenta las
preguntas en
cada momento
planteado por
Polya.
-Después expondrá
sus trabajos ante los demás
compañeros,
realizando realimentación
de los trabajos.



-Mediante el juego el	
bingo, los estudiantes	
serán gestores de su propio	
conocimiento, para este	
juego, se utiliza	
cartulina dividida	
en seis partes de	
manera	
rectangular en donde	
irán plasmados	
problemas matemáticos.	
El juego sirve de	
apoyo para resolver	
problemas matemáticos.	
-En este juego (los	
dados) los	
estudiantes se harán	
en parejas para el	
desarrollo del mismo,	



	se utilizarán dos dados,	
	stikers, y hojas de trabajo,	
	este juego se hará en	
	parejas, los cuales deben	
	arrojarlos para	
	completar la hoja de las	
	tablas respectivas, este	
	ejercicio está encaminado	
	en trabajar	
	problemas matemáticos.	
	Actividades de cierre:	
	Por medio de	
	preguntas los	
	docentes indagan a sus	
	estudiantes sobre:	
1		





Despertar el interés	Mediante el método deductivo	A través de
en resolución de	como estrategia pedagógica,	actividades
problemas a través	pretende mejorar las dificultades	lúdicas,
del juego	en los estudiantes haciendo uso	trabajo en
permitiéndoles ser	de diferentes juegos lúdicos	grupo, dados,
competente en	(bingo, dados, cartas, entre otros)	bingo, la cual
matemáticas.		les permitirá
		ser
		componentes
		de su propio
		conocimiento

Fuente. Elaboración propia del grupo investigador.

6.5 Evaluación

Mediante una rúbrica, se evaluará el desarrollo y avance de los educandos, teniendo en cuenta la integridad, trabajo colaborativo y autónomo, a través de diferentes actividades lúdico pedagógicas, que evidencia el desarrollo cognitivo del estudiante.



La tabla No 4 contiene la información del diseño y construcción de la propuesta pedagógica para el grado tercero de la IER Divino Niño, utilizando el método deductivo para la resolucion de problemas en el area de matemáticas.

Tabla 4.Propuesta pedagógica

Diseño y const	rucción de la Propuesta Pedagógica, a través del método
deductivo	
Institución	IER Divino Niño
Grado	3°
Área	Matemáticas
Problema	 Bajo rendimiento académico presentado por los educandos del tercer grado, en el área de matemáticas. Dificultad para el desarrollo de las competencias conceptuales y procedimentales propias de los pensamientos matemáticos (suma, resta, multiplicación y división). Poco uso de herramientas y recursos Tic para la formación y
	aprendizaje de las matemáticas de tercer grado.



Justificación

Ante la necesidad de aportar a la construcción de una Colombia más y mejor educada, nace la posibilidad de implementar una estrategia pedagógica en el área de Matemáticas 3° a través del método deductivo, que permita fortalecer y solucionar el bajo rendimiento que presentan los estudiantes en dicha área de la IER Divino Niño de Cartagena del Chairá, Caquetá.

Al respecto, (MEN, 2015), señala: la formulación, tratamiento y resolución de problemas es un proceso presente a lo largo de todas las actividades curriculares de matemáticas y no una actividad aislada y esporádica; más aún, podría convertirse en el principal eje organizador del currículo de matemáticas, porque las situaciones problemas proporcionan el contexto inmediato en donde el quehacer matemático cobra sentido, en la medida en que las situaciones que se aborden estén ligadas a experiencias cotidianas y, por ende, sean más significativas para los alumnos. (p. 52)

Con esta propuesta, se aporta al refuerzo de la formación y el aprendizaje de las matemáticas 3°, a la concientización de docentes y estudiantes sobre la importancia de utilizar esta estrategia como mediadoras del proceso de formación y a superar el reto propuesto

por el MEN para que Colombia sea más y mejor educada.



Objetivos	Socializar la propuesta ante el grupo y el docente de matemáticas.
	Intervenir el problema con la implementación de diversas
	actividades mediadas por el método deductivo.
	 Fortalecer en los educandos el afianzamiento de competencias basadas en los procesos y pensamientos matemáticos. Evaluar cada actividad y de forma general el nivel de
	apropiación y aceptación de la propuesta; como también el avance de los estudiantes.



Actividades Generales

Las actividades planteadas responden a la necesidad de optimar la competencia en resolución de problemas matemáticos, en los educandos del grado tercero de la IER Bocana de Anaya de Cartagena del Chaira.

- Actividad 1. Problemas con las cuatro operaciones básicas.
- Actividad 2. Crucigrama de operaciones
- Actividad 3. Ordenación y comparación de números
- Actividad 4. Simulacro pruebas saber
- Actividad 5. Apareamiento con las cuatro operaciones básicas.
- Actividad 6. Lectura e interpretación de problemas con las cuatro operaciones básicas.



Competencias Conceptuales: Consiste en que el alumno perciba los conceptos, procesos a desarrollar y estrategias que son primordiales en las matemáticas para que tenga la capacidad de aplicar en la solución de problemas de la vida real. Procedimentales: Comparar la información que encuentran en con sus propios conocimientos sobre el tema, para dar cuenta del cómo y del porqué de los procesos para llegar a conclusiones. Justificar estrategias y procedimientos. Actitudinales: Compromiso individual y colectivo; deseo de aprender; participación; uso adecuado de las herramientas y recursos; creatividad. **Criterios** de Cognitivo: evaluación Dominio de conceptos y lenguaje matemático. Procedimental: Asimilación y utilización de procedimientos en la solución de problemas. Relación entre los contenidos matemáticos y el contexto local.



Actitudinal:



	Participación.
	Trabajo colaborativo.
Contenidos	Actividad 1. Problemas con las cuatro operaciones básicas.
	Actividad 1. 1 Toblemas con las cuatro operaciones basicas.
temáticos	Actividad 2. Crucigrama de operaciones
	Actividad 3. Comparación de precios
	Actividad 4. Simulacro pruebas saber
	 Actividad 5. Apareamiento con las cuatro operaciones. Actividad 6. Lectura e interpretación de problemas con las cuatro
	operaciones

Fuente: Elaboración propia del grupo investigador.



6.6 Actividades propuestas

Actividades a desarrollar abordadas bajo la utilización del método deductivo para solucionar el problema y alcanzar los objetivos planteados para cada una de ellas, con la respectiva descripción, las competencias a desarrollar y los criterios de evaluación. Correspondiente al tema de solución de problemas matemáticos utilizando las operaciones básicas mediadas por el método deductivo.

La Tabla 5 expone la planificación pedagógica correspondiente a la actividad 1 planteada en la propuesta pedagógica, referente a la solución de problemas con las cuatro operaciones básicas.



Tabla 5.Actividad 1.

Activida	Objetivo	Descripción	Recursos	Competen	Criterios
d			- Tiempo		de Evaluació n
Problema	Soluciona	La actividad consist	e Imágenes	Fortalecer	Asimilació
s con las	r problema s	en utilizar el métod	Papel bond	lel aprendizaj e	n de
cuatro operacion es básicas.	las operacion es básicas mediadas	desarrollar la actividad, se formara grupos de cuatr estudiantes y se les pedir que con los número asignados a los gráfico	o á s .	Resolución de problemas.	Dominio de procedimie ntos en la solución de problemas. Participaci ón y



por el	situaciones		Cognitiva.	trabajo
método	matemáticas proponier	ido		en
deductivo				equipo.
	su solución	7		
	teniendo)		
	en cuenta l	as		
	preguntas	en		
	cada momento		Argumenta	
	planteado	por	ción.	
	Polya.			
	-Después expondi	á		
		los		
	demás compañeros,			
	realizando realimentac	ón		
	de los trabajos.			
	El juego sirve			
	de apoyo p	ara		
	resolver probler	nas		
	matemáticos, gan	ará		
	quien haga más			
	puntos			

Fuente: Elaboración propia del grupo investigador



La Tabla 6 expone la planificación pedagógica correspondiente a la actividad 2, planteada en la propuesta pedagógica, referente a la solución de un crucigrama que realice los conceptos de las operaciones básicas (suma, resta multiplicación y división).

Tabla 6.Actividad 2

Activida	Objetivo	Descripción	Recurs	Competenc	Criterios	de
d			os	ias a	Evaluación	
			TIC -	desarrollar		
			Tiempo			
Crucigra	Utilizar el	En subgrupos de	Copias,	Reconocer	Asimilación	у
ma de	método	trabajo	block,	los tipos de	aplicación de	los
operacion es	deductivo	los estudiantes	cuadern o y	problemas	conceptos	en
	que permita	deben analizar los	lápiz para	mediante	contexto.	
	desarrolla r	conceptos de suma,	procedi	ejercicios		
	los	resta,	mientos.	matemáticos		
	concepto	multiplicación		(suma, resta,		
	Сопсерьо	y división,		multiplicación		
		utilizando el		y		
	s de	adillando of		división	Trabajo	en
).	equipo.	
				/-		



Fuente: Elaboración propia del grupo investigador

La Tabla 7 presenta la evidencia fílmica de la actividad 3 centrada en los ejes temáticos para ubicar en orden los números de mayor a menor, comparar mediante una gráfica y a través de los signos mayor que y menor que.



Tabla 7.

Actividad 3.

Activida d	Objetivo	Descripción	Recursos TIC -	Competenc ias a	Criterios de Evaluación
			Tiempo	desarrollar	
	Ordenar	Mediante el	Copias,	Ordenar	Apropiación de
	números	método	cartulin a	números de	conceptos.



Compara	de mayor	deductivo, el	,	mayor a	
		grupo visualiza,		menor mediante	
números	comparar	asimila y practica;		los signos mayor	
	mediante una	posteriormente,	cuadern	que y menor que	Uso de
	gráfica y	realizan los test y	o y lápiz		los
	comparar a	realizan	para		procedimiento s
	través	procedimientos en sus	procedi		para
	de los signos mayor que	cuadernos para profundizar.	mientos.	matemático con	números mayor
	У			los	que- menor
	menor que		1	procesos.	que y paralelogramo s.
			hor		
			a clase		
				Aplicar ejercicios en contexto.	.Autoevaluació n.

Fuente: Elaboración propia del grupo investigador

La actividad 4 propuesta para la estrategia pedagógica, es simulacro de pruebas saber 3° Matemáticas, con el objetivo de indagar sobre la mejora de competencias en lo referente a la formación del aprendizaje. Tabla 8.



Tabla 8.Actividad 4.

Activida	Objetivo	Descripción	Recursos	Competenci	Criterios d	le
\mathbf{d}		•	TIC -	_	Evaluación	
			Tiempo	desarrollar		
Simulacr	Indagar	La actividad se	Cuaderno y	Desarrollar los	Por	
o pruebas	sobre el	desarrolla mediante	lápiz	5	competenci as	s,
saber 3° Matemáti cas		el cuadernillo de ejemplos de		pensamiento s matemáticos en relación	prueba saber.	
	enseñanz a y aprendiza je de las matemáti cas 3°	preguntas matemáticas que contiene ejercicios deductivos 3°	2 horas clase	procesos en la solución a los problemas planteados por el ICFES.	procesos e contexto.	el
		se comparte a			Numero d	le



los estudiantes	sobre
para el	los
desarrollo del	desaciertos
mismo, cada	
estudiante con una	
hoja de respuesta la	
desarrolla y al final	
la	
intercambia con	
otro compañero para	
verificar el grado de	
asertividad.	

Fuente: Elaboración propia del grupo investigador

La Tabla 9 presenta la planeación pedagógica correspondiente a la actividad 5 referente a llevar a cabo un ejercicio de apareamiento que involucra los conceptos de las operaciones básicas.



Tabla 9.Actividad 5

l A	Activida	Objetivo	Descripción	Recurs	Competen	Criterios de
d	1001 / 1001		_			Evaluación
u					desarrolla r	Evaluacion
				Tiempo		
l A	Actividad	Trabajar	La actividad busca		Resolver,	Capacidad de
6.		la resolució n	resolver		comparar y	interpretación y de
		de	problemas		ejercitar	análisis.
		1.1	cotidianos y de la vida	Cuader	procedimie	
inte ción prol con	Lectura e erpreta n de blema s las	cos, utilizando las operacion es básicas	estudiante, utilizando las diferentes operaciones matemáticas. a	lápiz para procedi mientos.	Realizar procedimie	
ope	racio nes				ntos matemátic os, utilizando la suma,	trabajo en equipo.
				2 horas	resta,	
				clase	multiplicac i	



	ón y	
	división.	
	division.	

Fuente: Elaboración propia del grupo investigador



Conclusiones

Tras analizar los resultados que se esperan conseguir al implementar esta propuesta de investigación llegamos a las siguientes conclusiones:

Según la prueba Saber del año 2017 realizada a los educandos del grado tercero de primaria de la Institución Educativa Rural Bocana de Anayá del municipio de Cartagena del Chaira departamento del Caquetá, el 56% (7) se encuentran en un nivel insuficiente y mínimo y el 44% (5) de los educandos del grado tercero se encuentran en un nivel satisfactorio y avanzado, en cuanto a la competencia resolución de problemas.

Estos resultados están por debajo de las posibilidades que se tiene de la educación en Colombia. Por consiguiente, se hace necesario la implementación de estrategias innovadoras mediada por las TIC que propendan al desarrollo de competencias resolución de problemas.

Con las estrategias diseñadas mediadas por Tic y con el uso del método deductivo basado en el procedimiento de Pólya, se espera lograr una transformación de las prácticas de aula; consiguiendo una mejora en la competencia matemática en los educandos del grado tercero de la Institución Educativa Rural Bocana de Anayá.

Con el diseño de la secuencia didáctica mediada por las TIC, basada en el método deductivo y apoyado en el procedimiento de Pólya, se espera una mejora en el rendimiento académico de los educandos, siendo esta una estrategia innovadora que ayuda a mejorar la resolución de problemas matemáticos.

De igual manera, se espera mejorar en próximos resultados de las pruebas ICFES saber pro, en lo referente al componente argumentativo y analítico.



Referencias Bibliográficas

- Acosta, G. R. (2009). Desarrollo del Pensamiento Lógico Matemático. Bogota Colombia: Sello Editorail.
- Alzate, O. C. (2016). *La matematica una herramienta enmla resolucion de situaciones cotidianas*. Bogota, Colombia: Fundacion universitaria los Libertadores. Obtenido de
- https://repository.libertadores.edu.co/bitstream/handle/11371/534/%C3%81lzateOspina OlgaPatricia.pdf?
- Archenti. (2007). Metodologia de las cCencias Sociales. Buenos Aires: Emecé.
- Arias-Gómez, J. V.-K.-N. (2016). El protocolo de investigación III. *Revista Aleg Méx*, 63(2), 201-206.
- Ausubel, D. (2002). *Adquisición y retención del conocimiento. Una perspectiva cognitiva*, España: Paidós.
- Bermúdez-Celia, F. I.-R. ((2016)). Bermúdez-Celia, F. IIncidencia de los Objetos Virtuales de Aprendizaje en el desarrollo de la competencia interpretativa en niños de básica primaria con TDA. (Doctoral dissertation, Universidad de la Costa).
- Bernal, C. (2006). Metodologia de la Investigacion. Mexico D.F: Pearson Educacion.
- Bisquerra, R. (2004). Metodologia de la Investigación Educativa. Madrid: La Muralla.
- Breyer, G. (2007). Heurística del diseño. Buenos Aires Argentina: Nobuko.
- Cárdenas, C. y. (2016). Estrategia para la resolución de problemas matemáticos desde los postulados de Polya mediada por TIC, en estudiantes del grado octavo del Instituto Francisco José de Caldas. Bogotá D.C.



- Chanca-Pérez, E. (2017). Estilos de aprendizaje y la resolución de problemas con números naturales, en los estudiantes de segundo grado del colegio —Mariscal Castillall el Tambo Huancayo. [Tesis de grado. Universidad Nacional del Centro del Perú].
- Castro, W. (. (2011). Evaluación y Desarrollo de Competencias de Análisis Didáctico de tareas sobre Razonamiento Algebraico.
- Escalante, S. (2015). *Método de Polya en la resolución de problemas matemáticos*. [Tesis de grado. Universidad Rafael Landívar]. http://recursosbiblio.url.edu.gt/tesisjcem/2015/05/86/Escalante-Silvia.pdf
- Farstad, H. (2004). Las competencias para la vida y sus repercusiones en la educación. Ginebra.
- Galindo, C. (2007). El modelo de Pólya centrado en resolución de problemas en la interpretacion y manejo de laintegral definida. Bogota.
- García, G. (2003). Didácticas de las ciencias: resolución probleDidácticas de las ciencias: resolución problemas y desarrollo de la creatividad. Magisterio.
- Geraldine Moore G. (2017). Aplicación de un programa basado en la propuesta del ministerio de educación para mejorar el nivel de resolución de problemas matemáticos en estudiantes del segundo grado de educación primaria de laInstitución Educativa N° 89013 del A.H. San Isidro-Chimbo.
- Gómez-Medina P, J. S. ((2018)). Efecto De La Metodologia De Polya En El Desarrollo De La Resolucion De Problemas Matemáticos En Losestudiantes De Grado Cuarto. Barranquilla: Universidad De La Costa.
- Hernández, R. F. (2016). Metodología de la investigación. Mexico: Mc Graw Hill.



- ICFES, I. C. (2018). *Informe Nacional de Resultados para Colombia -PISA 2018*. Bogota D.C.
- López, J. y. (2014). La aplicación del método de George Polya y su influencia en el aprendizaje del área de matemática en los estudiantes de sexto grado de educación primaria de la I.E. experimental de aplicación de la UNE.
- M, L. E. (2016). Efecto de la enseñanza a través de la resolución de problemas, en el uso de los procesos cognitivos y meta cognitivos de los estudiantes.
- Martínez-Escalante, S. B. (2015). *Método de Polya en la resolución de problemas matemáticos*. Huebuetenango, Guatemala: Huebuetenango.
- MEN. (2015). Estándares Básicos de Competencias en Matemáticas. Bogota. Miller, C. H. ((2017)). Matemáticas razonamiento y aplicaciones.
- Moumene. (2007). A Review of explicit and implicit grammar instruction. Forum De L, Enseignant. 3.6-18.
- Murillo, F. (2011). *Investigación acción*. https://www.uam.es/personal_pdi/stmaria/jmurillo/InvestigacionEE/Presentacione s/Curso_10/Inv_accion_trabajo.pdf
- OCDE. (2016). Educación en Colombia aspectos destacados. *Revisiones de políticas nacionales de educación. La educación en Colombia*.
- Oviedo, P. (2015). Estrategias de enseñanza y el aprendizaje en la educación superior: Colombia: Ecoe.



- Ovalle, S. y. ((2014)). Estrategias de razonamiento. Guatemala, Centroamérica: Serviprensa, S.A.Palomino, W. (1996). Teoría del aprendizaje significativo de David Ausubel.
- Pérez. (2007). *Desafíos de la investigación cualitativa*. Obtenido de Recuperado de: Https://Www.Researchgate.Net/Publication/237798499_Desafios_De_La_Inve Stigacion Cualitativa
- Pérez, I. (2012). Competencia matemática, estudiantes competentes y resolución de problemas. Santiago de Chile: Universidad de los Lagos.
- Pérez, Y. &. (23 de marzo de 2011). Estrategias de enseñanza de la resolución de problemas matemáticos: Fundamentos teóricos y metodológicos. *Revista de Investigación*, 35(73), 169-194.
- Sánchez, J. y. ((2014)). Estrategias de razonamiento. Guatemala, Centroamérica: Serviprensa, S.A.
- Saucedo Fernández, M. E. (2019). *Método de Pólya aplicado al lenguaje algebraico en primer año de licenciatura*. RIDE Revista Iberoamericana Para La Investigación Y El Desarrollo Educativo, 9(18), 512 538.
 - Schoenfeld, A. (1983). Ideas y tendencias en la Resolución de Problemas. En: separata del libro "La enseñanza de la matemática a debate. Madrid España.
 - Tamayo. (2008). El proceso de la Investigación Científica. México: Lumusa S.A.
 - Yuni, J. Y. (2005). Mapas y herramientas para conocer la escuela: Investigación etnográfica. Investigación Acción. Argentina: Barajas.
 - Zumbado, M. y. (2010). Resolución de problemas: una estrategia metodológica potenciadora de competencias en Educación Matemática. Costa Rica